



**Το έργο “INSPIRE- Innovative Serious Play for Identifying your Role in a Social Entrepreneurship” στοχεύει να εμπνεύσει και να ενδυναμώσει τους νέους και νέες στην δημιουργία ΟΜΑΔΩΝ κοινωνικών επιχειρήσεων (start-ups) μέσα από ένα ψυχομετρικό Serious game και άλλα εργαλεία**

## ΣΤΟΧΟΙ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ

Σήμερα, αναγνωρίζεται ευρέως η σημασία της κοινωνικής επιχειρηματικότητας για την οικονομική ανάπτυξη. Η έκθεση του ΟΟΣΑ για το 2019 φανερώνει ότι οι νέοι (15-24) στην Ευρώπη δυσκολεύονται να βρουν εργασία. Το 15% από αυτούς είναι άνεργοι, ενώ σε ορισμένες χώρες το ποσοστό αυτό φτάνει το 30%. Η έρευνα «Ο χάρτης των κοινωνικών επιχειρήσεων και τα οικοσυστήματα τους στην Ευρώπη» (2015) υπογραμμίζει τις κύριες δυσκολίες που συναντούν οι νέοι στην προσπάθειά τους να ξεκινήσουν μια κοινωνικά ευεργετική πρωτοβουλία (έλλειψη επιχειρηματικού πνεύματος, διαχειριστικών δεξιοτήτων, βιώσιμων επιχειρηματικών μοντέλων, δυσκολίες πρόσβασης στις αγορές). Το Europe Startup Monitor αποκαλύπτει ότι οι νέοι προσπαθούν να ξεπεράσουν όλες τις παραπάνω προκλήσεις σχηματίζοντας ΟΜΑΔΕΣ (πάνω από το 79% των πρωτοβουλιών ξεκίνησαν ομαδικά).

Το έργο INSPIRE θεωρεί ότι το κλειδί επιτυχίας για μια νέα κοινωνική επιχείρηση είναι η ΟΜΑΔΑ. Η δημιουργία μιας βασικής ομάδας με συμπληρωματικές δεξιότητες, ρόλους, ικανότητες, καθώς η σταδιακή συμμετοχή νέων μελών αποτελούν βασικούς παράγοντες βιωσιμότητας. Έτσι, το έργο INSPIRE δίνει έμφαση στην ανάπτυξη μιας εργαλειοθήκης για την αξιολόγηση των ικανοτήτων, δεξιοτήτων χαρακτηριστικών της προσωπικότητας των νέων (ηλικίας 18-24 ετών) που τους επιτρέπουν να αναπτύξουν αποτελεσματικές ομάδες.

Οι εταίροι, Challedu- inclusion | games | education (Ελλάδα), Media Creativa 2020 (Ισπανία), Κέντρο Στήριξης Οικογένειας ΚΕΣΟ (Ελλάδα), Citizens in Power (Κύπρος), θα δημιουργήσουν μια σειρά εργαλείων που στοχεύουν να δώσουν στους νέους την ευκαιρία να δημιουργήσουν αποτελεσματικές ομάδες πριν ξεκινήσουν μια κοινωνική ή άλλη πρωτοβουλία.

Εργαλεία που θα δημιουργηθούν στην διάρκεια του έργου

- Μεθοδολογικός οδηγός του έργου
- Εκπαιδευτικός οδηγός για την αξιολόγηση δεξιοτήτων και ψυχομετρικών στοιχείων της προσωπικότητας
- Εκπαιδευτικός οδηγός για την εκμάθηση βιώσιμων επιχειρηματικών μοντέλων κοινωνικών πρωτοβουλιών που βασίζονται στα SDGs (Στόχοι Βιώσιμης Ανάπτυξης) και χρήσης των κοινωνικών δικτύων προς όφελος των πρωτοβουλιών και του κοινωνικού συνόλου
- Ψυχομετρικό Serious Game που δίνει τη δυνατότητα στους παίκτες να αξιολογήσουν τις δεξιότητές τους και την προσωπικότητά τους παίζοντας και μαθαίνοντας παράλληλα για τα SDGs.

Κατά τη διάρκεια του έργου οι νέοι, οι εκπαιδευτές νέων και άλλοι σχετικοί επαγγελματίες θα συμμετάσχουν στην ανάπτυξη, στην αξιολόγηση και στη χρήση των εργαλείων.



## ΣΥΝΤΟΜΑ

- Ανάπτυξη του Μεθοδολογικού Οδηγού του έργου
- Website του έργου
- Νέα και updates στο Facebook Page @inspireyoutheu

## ΤΟ KICK OFF MEETING

Η πρώτη συνάντηση του έργου INSPIRE πραγματοποιήθηκε στην Αθήνα στις 13 και 14 Μαρτίου.

Η Challedu, ως συντονιστής του έργου φιλοξένησε τους εταίρους, Citizens in Power ΚΕΣΟ και Media Creativa 2020 στο χώρο της στην Αθήνα.

Κατά την διάρκεια της πρώτης μέρας της συνάντησης, η Challedu παρουσίασε τους κύριους σκοπούς, στόχους, τα αναμενόμενα αποτελέσματα, παραδοτέα, τον αντίκτυπο και τις δραστηριότητες του έργου INSPIRE. Στη συνέχεια οι εταίροι παρουσίασαν τους οργανισμούς που εκπροσωπούν, τα παραδοτέα που καθοδηγούν και τα αποτελέσματα που αναμένουν.

Στη διάρκεια της δεύτερης μέρας της συνάντησης, η Challedu παρουσίασε τους κανονισμούς του προγράμματος Erasmus+, το Πλάνο Management καθώς και το Risk plan. Αντίστοιχα η Media Creativa παρουσίασε το Πλάνο αξιολόγησης και το Citizens in Power το πλάνο διάχυσης και επικοινωνίας.

Οι εταίροι αντάλλαξαν καλές πρακτικές και προσδιόρισαν τα επόμενα βήματα του έργου.

#inspireyoutheu  
[www.inspireyouth.eu](http://www.inspireyouth.eu)

