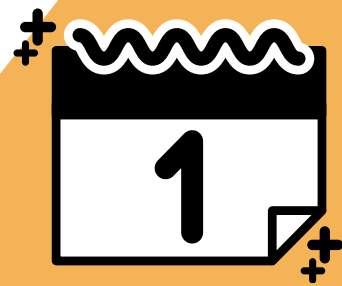


INSPIRE

PLAY YOUR ROLE IN SOCIAL ENTREPRENEURSHIP



FEB'20 - MAR'21

POR AHORA...

LOS TRES PRIMEROS RESULTADOS DEL PROYECTO HAN SIDO

- ✓ desarrollados
- ✓ traducidos (inglés, griego, español)
- ✓ cargados en la web del proyecto
<https://inspireyouth.eu/the-outputs/>

SE HAN LLEVADO A CABO CUATRO TALLERES LOCALES PARA JÓVENES



EL "SERIOUS GAME" ESTÁ EN CAMINO...



#inspireyoutheu www.inspireyouth.eu

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Su contenido y su material reflejan únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no puede ser considerada responsable de ningún uso que pueda hacerse de la información contenida en ellos. Número del proyecto: 2019-3-EL02-KA205-005215



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

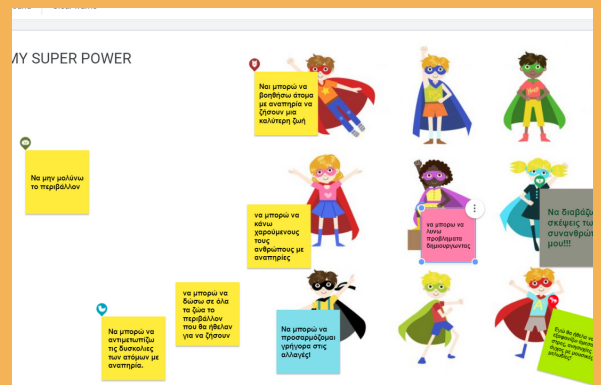


ACTIVIDADES DE FORMACIÓN DE APRENDIZAJE LOCAL EN LOS PAÍSES ASOCIADOS

Durante el mes de enero, los socios del proyecto INSPIRE organizaron cuatro actividades locales de formación en Grecia, Chipre y España. Los talleres locales tenían como objetivo presentar el proyecto INSPIRE a los jóvenes participantes, así como inspirarlos y empoderarlos para involucrarse con el Emprendimiento Social, crear equipos y fundar sus empresas. Todos los talleres se realizaron online debido a las medidas COVID-19.

LA AGENDA incluye

- ✓ Actividades y Discusión
 1. Rompehielos: Mi superpoder
 2. Creación de equipos: Dibujando un logotipo
 1. Canva de Negocios Sociales
 2. Prueba psicométrica de Myers y Briggs



- ✓ Presentación de los progresos del proyecto y de los resultados tangibles e intangibles logrados hasta la fecha.

RETROALIMENTACIÓN DE LOS PARTICIPANTES

32 jóvenes, entre 18 y 24 años de edad participaron y expresaron su satisfacción! Disfrutaban de las actividades y del hecho de que tenían la oportunidad de comunicarse con personas que tal vez nunca habían conocido. Al final del taller se solicitaron más talleres similares y se inscribieron en el boletín CHALLEDU para recibir información sobre el proyecto.

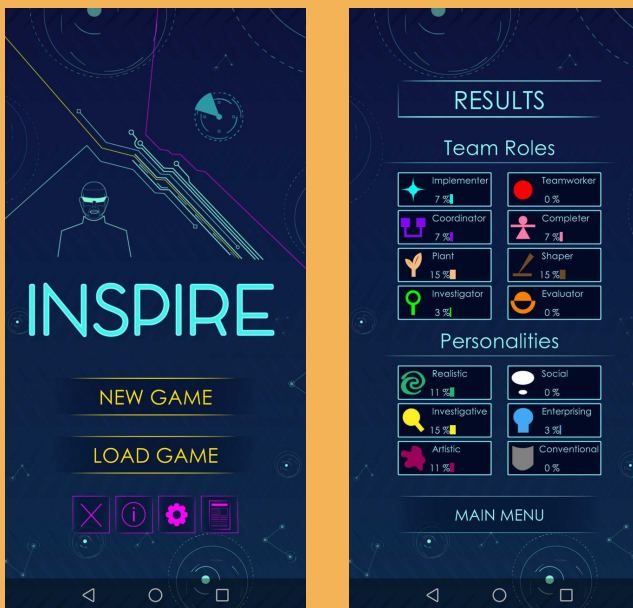


LEE NUESTRAS GUÍAS



Visita la web del proyecto y disfruta leyendo <https://inspireyouth.eu/the-outputs/>

PROXIMAMENTE...



1

Un 'serious game' se está desarrollando por Challedu, para PC y Android

El juego se desarrollará en dos niveles evaluando la personalidad de los jóvenes, basándose en la teoría de Holland & Belbin. Existe un escenario con preguntas sobre una misión hipotética. El juego consta de secciones; Después de intervalos específicos (secciones con preguntas) se presentará una herramienta de negocio y se dará un consejo sobre cómo usarla. Las herramientas propuestas son las siguientes: Por qué árbol, visión y tablero de misión, lona modelo de negocio social, tablero de validación, análisis swot, marco lógico, parcela de ascensor, etc

2

¡La 2ª actividad de Formación de Aprendizaje se llevará a cabo el 14, 15 y 16 de junio! ¿Será en vivo en Atenas o en línea?

MANTENTE ALERTA....

#inspireyoutheu www.inspireyouth.eu

