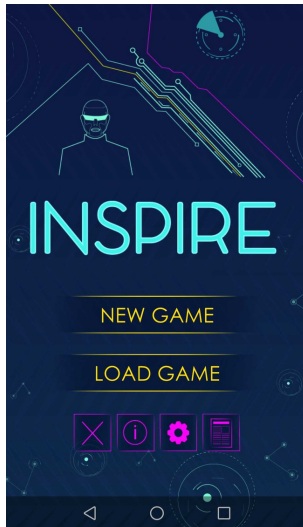


INSPIRE

PLAY YOUR ROLE IN SOCIAL ENTREPRENEURSHIP



ΑΠΡ-ΜΑΗΣ'21



**Εγκατέστησε το παιχνίδι μας
Αποτελεί Εμπνευση!**

<https://inspireyouth.eu/innovative-psychometric-serious-game/>

ΚΑΤΕΒΑΣΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΩΡΑ!



**ΚΡΑΤΗΣΕ ΘΕΣΗ ΣΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΤΟΠΙΚΑ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΩΝ**

- ✓ στην Ελλάδα
- ✓ στην Κύπρο
- ✓ στην Ισπανία



**ΚΡΑΤΗΣΕ ΘΕΣΗ ΣΕ ΕΝΑ ΑΠΟ ΤΑ ΤΟΠΙΚΑ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑ ΔΟΚΙΜΑΣΤΙΚΗΣ ΧΡΗΣΗΣ ΝΕΩΝ**

- ✓ στην Ελλάδα
- ✓ στην Κύπρο
- ✓ στην Ισπανία

ΣΥΝΕΧΕΙΑ ...

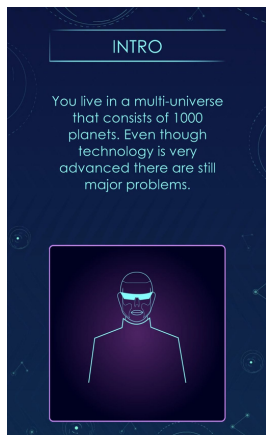




ΤΟ INSPIRE SERIOUS GAME ΕΙΝΑΙ ΚΑΤΙ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΑΠΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Πρόκειται για ένα καινοτόμο ψυχομετρικό εργαλείο το οποίο ζητά από τους νεαρούς παίκτες να προτείνουν λύσεις σε προκλήσεις αναφορικά με τους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης (SDGs), και να διαχειριστούν καθημερινές διεργασίες της κοινωνικής τους επιχείρησης.

Το INSPIRE serious game εστιάζει στην αξιολόγηση των δεξιοτήτων των χρηστών, αναφορικά με την προσωπικότητά τους και τους ρόλους που υιοθετούν, ώστε να τους καθοδηγήσει να διαμορφώσουν μία ισχυρή ομάδα προς την πραγμάτωση της κοινωνικής τους ιδέας. Ο παίκτης μεταφέρεται σε ένα εικονικό περιβάλλον όπου καλείται να αντιμετωπίσει ένα πρόβλημα στόχων βιώσιμης ανάπτυξης, να βρει πόρους, να σχεδιάσει το εγχείρημά του, να αξιοποιήσει τα κοινωνικά δίκτυα, να αξιολογήσει το αποτέλεσμα.



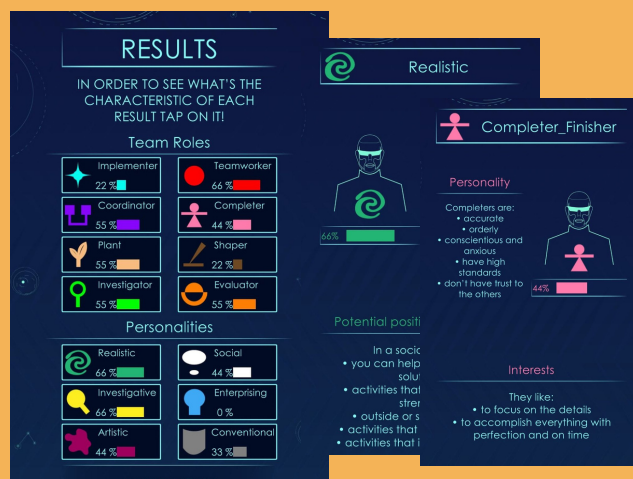
Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ο παίκτης συναντά προκλήσεις και καλείται να επιλέξει μεταξύ διαφορετικών επιλογών που δημιουργούν μια μοναδική ιστορία. Οι επιλογές βασίζονται σε εργαλεία αξιολόγησης που παρουσιάστηκαν στον ΙΟ2 Εκπαιδευτικό Οδηγό, ενώ οι επιχειρηματικές προκλήσεις και οι τακτικές κοινωνικής δικτύωσης αναλύθηκαν στον ΙΟ3 Εκπαιδευτικό Οδηγό. Στο τέλος του παιχνιδιού ο παίκτης λαμβάνει μια αναφορά των δεξιοτήτων του καθώς και του ρόλου του στην ομάδα. Το παιχνίδι δομείται σε επίπεδα, στο τέλος καθενός εκ των οποίων παρουσιάζεται ένα επιχειρηματικό εργαλείο. Μετά την πρόκληση επίλυσης κάθε εργαλείου παρέχονται συμβουλές για την ορθή χρήση τους.



ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΓΙΑ ΚΟΙΝΩΝΙΚΕΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ



ΟΙ ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΣΟΥ ΔΙΑΜΟΡΦΩΝΟΥΝ ΤΗΝ ΠΛΟΚΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



ΕΚΤΙΜΗΣΗ ΔΕΞΙΟΤΗΤΩΝ & ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΤΗΤΑΣ



2

15, 16 & 18 ΙΟΥΝΙΟΥ: Η ΔΕΥΤΕΡΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΜΑΣ ΔΡΑΣΗ



Η 2η εκπαιδευτική μας δράση θα είναι διαδικτυακή και θα διοργανωθεί από την Challedu.

Θα εστιάσει στην εκπαίδευση των συμμετεχόντων από τους οργανισμούς των Εταίρων, στη χρήση του INSPIRE Game σε ατομικές συνεδρίες ή εργαστήρια ομάδων προκειμένου να λάβει ανατροφοδότηση στην δοκιμαστική (beta) εκδοχή του παιχνιδιού.

Στη συνέχεια οι Εταίροι του έργου θα διοργανώσουν τοπικά εργαστήρια (palytesting) με Νέους!

Επιπλέον, στη χρήση του παιχνιδιού θα εκπαιδευτούν Επαγγελματίες του χώρου, Σύμβουλοι Σταδιοδρομίας, Εκπαιδευτές Νέων κ.ά.

ΕΙΤΕ ΕΙΣΑΙ ...



ΝΕΟΣ/Α που απολαμβάνει τα ηλεκτρονικά παιχνίδια και αναπτύσσει μέσα από αυτά δεξιότητες ζωής και πρωτοβουλίες κοινωνικής επιχειρηματικότητας ...



Σύμβουλος καριέρας, Εκπαιδευτής Νέων, Καθηγητής, ή ακόμα και στέλεχος Διαχείρισης Ανθρώπινου Δυναμικού και αναπτύσσει ικανές ομάδες, συμβουλευείς νέους, κλπ...

... το παιχνίδι **INSPIRE** σε αφορά

www.inspireyouth.eu
#inspireyoutheu

**ΠΑΡΑΜΕΙΝΕΤΕ ΣΥΝΤΟΝΙΣΜΕΝΟΙ ΓΙΑ
ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ ΚΑΙ ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΘΕΣΕΩΝ...**

