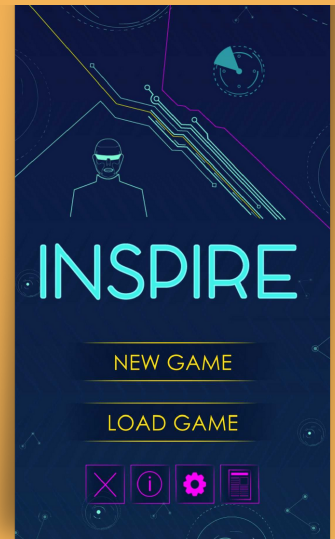


INSPIRE

PLAY YOUR ROLE IN SOCIAL ENTREPRENEURSHIP

ΑΠΡ-ΜΑΗΣ'21



ΚΑΤΕΒΑΣΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΩΡΑ!

ΤΟ INSPIRE SERIOUS GAME ΕΙΝΑΙ ΓΕΓΟΝΟΣ!

Πρόκειται για ένα καινοτόμο ψυχομετρικό εργαλείο το οποίο ζητά από τους νεαρούς παίκτες να προτείνουν λύσεις σε προκλήσεις αναφορικά με τους Στόχους Βιώσιμης Ανάπτυξης (SDGs), και να διαχειριστούν καθημερινές διεργασίες της μικρής κοινωνικής τους επιχείρησης.

Το INSPIRE serious game εστιάζει στην αξιολόγηση των δεξιοτήτων των χρηστών, αναφορικά με την προσωπικότητά τους και τους ρόλους που υιοθετούν, ώστε να τους καθοδηγήσει να διαμορφώσουν μία ισχυρή ομάδα προς την πραγμάτωση της κοινωνικής τους ιδέας. Ο παίκτης μεταφέρεται σε ένα εικονικό περιβάλλον όπου καλείται να αντιμετωπίσει ένα πρόβλημα (κοινωνικό ή περιβαλλοντικό) στόχων βιώσιμης ανάπτυξης, να βρει πόρους, να σχεδιάσει το εγχείρημά του, να αξιοποιήσει τα κοινωνικά δίκτυα για τη διασπορά των στόχων, να αξιολογήσει το αποτέλεσμα.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού ο παίκτης συναντά προκλήσεις και καλείται να επιλέξει μεταξύ διαφορετικών επιλογών που δημιουργούν μια μοναδική ιστορία. Οι επιλογές βασίζονται σε εργαλεία αξιολόγησης που παρουσιάστηκαν στον ΙΟ2 Εκπαιδευτικό Οδηγό, ενώ οι επιχειρηματικές προκλήσεις και οι τακτικές κοινωνικής δικτύωσης αναλύθηκαν στον ΙΟ3 Εκπαιδευτικό Οδηγό.

Στο τέλος του παιχνιδιού ο παίκτης λαμβάνει μια αναφορά των δεξιοτήτων του καθώς και του ρόλου του στην ομάδα.

ΟΙ ΘΕΜΑΤΙΚΕΣ ΤΩΝ ΕΠΙΠΕΔΩΝ & ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ

Επίπεδο 1: Ανάλυση του προβλήματος- Δέντρο προβλημάτων & λύσεων - "Why why" tree

Επίπεδο 2: Αξιολόγηση της ιδέας - "Ανάλυση SWOT"

Επίπεδο 3: Ανάπτυξη Ικανοτήτων - "Πίνακας Οράματος & Αποστολής"

Επίπεδο 4: Στρατηγική- "Καμβάς Κοινωνικής Επιχείρησης"

Επίπεδο 5: Αναζήτηση πόρων - Λογικό Διάγραμμα

Επίπεδο 6: Δικτύωση - "Elevator pitch"

Επίπεδο 7: Εργαλεία καθημερινής διαχείρισης

Επίπεδο 8: Διασπορά - "Persona canva"

Επίπεδο 9: Αξιολόγηση - Πίνακας επικύρωσης

www.inspireyouth.eu #inspireyoutheu



15, 16 & 18 ΙΟΥΝΙΟΥ: Η ΔΕΥΤΕΡΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΜΑΣ ΔΡΑΣΗ



Η 2η εκπαιδευτική μας δράση θα είναι διαδικτυακή και θα διοργανωθεί από την Challedu.

Θα εστιάσει στην εκπαίδευση των στελεχών από τους οργανισμούς των Εταίρων, στη χρήση του INSPIRE Game σε ατομικές συνεδρίες ή εργαστήρια ομάδων προκειμένου να λάβουμε ανατροφοδότηση στην δοκιμαστική (beta) εκδοχή του παιχνιδιού.

Η ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΑΤΖΕΝΤΑ ΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΙ:

Μέρα 1η

- Ανασκόπηση έργου INSPIRE
- Παρουσίαση των Εταίρων του έργου
- Παρουσίαση των παραδοτέων του έργου
- Γνωριμία με το παιχνίδι INSPIRE serious game
- Δοκιμή παιχνιδιού και σχόλια

Μέρα 2

- η χρήση του παιχνιδιού σε ατομικές συνεδρίες με Νέους
- η χρήση του παιχνιδιού σε ομάδες Νέων
- Γνωριμία με τα επιχειρηματικά εργαλεία, θεωρία & πρακτική εφαρμογή

Μέρα 3

- Νέοι εκτός εκπαίδευσης & εργασίας (NEETs), ποιες είναι οι ανάγκες τους?
- Χρήση του παιχνιδιού από ομάδες NEETs
- Ανάλυση της έκθεσης αποτελεσμάτων του παιχνιδιού

Μετά την εκπαιδευτική δράση, οι Εταίροι του έργου θα διοργανώσουν τοπικά εργαστήρια (palytesting) με Νέους !

Επιπλέον, στη χρήση του παιχνιδιού και των καινοτόμων επιχειρηματικών εργαλείων του, θα εκπαιδευτούν Επαγγελματίες του χώρου, Σύμβουλοι Σταδιοδρομίας, Εκπαιδευτές Νέων κ.ά.

ΕΙΤΕ ΕΙΣΑΙ ...

- ➔ ΝΕΟΣ/Α που απολαμβάνει τα ηλεκτρονικά παιχνίδια και αναπτύσσει μέσα από αυτά δεξιότητες ζωής και πρωτοβουλίες κοινωνικής επιχειρηματικότητας ...
- ➔ Σύμβουλος καριέρας, Εκπαιδευτής Νέων, Καθηγητής, ή ακόμα και στέλεχος Διαχείρισης Ανθρώπινου Δυναμικού και αναπτύσσει ικανές ομάδες, συμβουλευείς νέους, κλπ...

... ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ INSPIRE ΣΕ ΑΦΟΡΑ

**ΠΑΡΑΜΕΙΝΕΤΕ ΣΥΝΤΟΝΙΣΜΕΝΟΙ ΓΙΑ
ΛΕΠΤΟΜΕΡΕΙΕΣ ΚΑΙ ΚΡΑΤΗΣΕΙΣ ΘΕΣΕΩΝ...**

#in

