



¡DESCARGA EL JUEGO AHORA!

¡EL SERIOUS GAME INSPIRE YA ESTÁ AQUÍ!

El INSPIRE Serious Game es un innovador juego psicométrico que plantea retos relacionados con los ODS para que los jóvenes busquen soluciones y se ocupen, a la vez, de las actividades y procesos cotidianos de una pequeña empresa social.

Al mismo tiempo, el juego se centra en la evaluación de las habilidades y competencias de los jugadores en cuanto a su personalidad y sus funciones profesionales, con el fin de proporcionarles directrices sobre cómo formar un equipo fuerte para su idea social. El jugador es trasladado a un entorno en el que tiene que resolver un problema social o medioambiental basado en los ODS. El jugador debe encontrar los recursos, planificar un modelo de negocio, encontrar miembros del equipo, desarrollar la red, evaluar el impacto y difundir a través de los medios sociales sus objetivos.

Durante el juego, el jugador se encontrará con retos específicos y tendrá que elegir entre diferentes opciones. Las opciones se basan en las herramientas de evaluación existentes explicadas en la guía de formación de IO2-learning sobre herramientas psicométricas, mientras que los retos empresariales y las tácticas de los medios sociales se basan en la guía de formación de IO3-learning. El juego consta de 9 niveles, cada uno de los cuales presenta una herramienta empresarial. Una vez que el jugador resuelve los retos, recibe algunos consejos.

Al final del juego, el jugador recibe una evaluación de sus habilidades y competencias, así como de sus funciones dentro del equipo.

Temas de los niveles y herramientas

Nivel 1: Analizar y comprender el problema - Why-Why Tree

Nivel 2: Innovación y nuevas ideas - Análisis DAFO

Nivel 3: Desarrollo de capacidades - Tablero de Visión y Misión

Nivel 4: Estrategia - Canvas del modelo de negocio social

Nivel 5: Recaudación de fondos - Marco lógico

Nivel 6: Creación de redes - Elevator Pitch

Nivel 7: Cotidiano - Herramientas de gestión

Nivel 8: Divulgación - Persona Canva

Nivel 9: Evaluación - Tablero de validación

15, 16 Y 18 DE JUNIO: 2º ACTIVIDAD APRENDIZAJE-FORMACIÓN



El segundo taller de aprendizaje-formación se celebrará online y será organizado por Challedu.

Se centrará en formar a los participantes de las organizaciones asociadas para que utilicen el juego INSPIRE en talleres personales o de grupo y para que aporten sus comentarios a la versión beta del juego.

LA AGENDA DE LA FORMACIÓN INCLUYE:

Día 1

- Presentación del proyecto INSPIRE
- Presentación de las organizaciones asociadas
- Visión general de los productos intelectuales del proyecto INSPIRE
- Introducción al juego
- Testeo del juego y feedback

Día 2

- Cómo utilizar el juego en sesiones personales con jóvenes
- Cómo utilizar el juego en sesiones de grupo
- Simulación de Playtesting en sesiones personales y en talleres de grupo

Día 3

- ¿Cuáles son los grupos NINI y cuáles son sus necesidades?
- Cómo utilizar el juego con los grupos NINI
- Análisis de los indicadores de evaluación final y de los resultados del juego y feedback

Después de la segunda actividad de formación, los socios organizarán talleres de testeo a nivel local con jóvenes.

Además, se organizarán talleres a nivel local de formación para asesores profesionales, formadores de jóvenes y profesores y otros profesionales sobre el innovador conjunto de herramientas del proyecto INSPIRE.

TANTO SI...



te gusta jugar a juegos digitales y desarrollar a través de ellos habilidades importantes para tu vida y tu iniciativa en el emprendimiento social...



eres asesor/a profesional, formador/a de jóvenes, profesor/a o incluso director/a de recursos humanos y desarrollas equipos, asesoras a jóvenes, etc.

... EL SERIOUS GAME INSPIRE ES PARA TI

**¡NOTE PIERDAS LOS DETALLES Y
RESERVA TU PLAZA!**

#inspireyoutheu [#inspireyoutheu](#)

