



EVENTO MULTIPLICADOR EN CHIPRE

El equipo del proyecto INSPIRE se reunió en Chipre tras dos años de duro trabajo para presentar los resultados del proyecto y reunirse con personas apasionadas por el emprendimiento social.

La conferencia tuvo lugar el 25 de noviembre en el corazón de Nicosia, Chipre. Proporcionó a los participantes muchos conocimientos relacionados con el resultado del proyecto, en concreto, el SERIOUS GAME de INSPIRE.



Durante la conferencia, los participantes tuvieron la oportunidad de jugar al SERIOUS GAME de INSPIRE y entablaron un provechoso debate con los desarrolladores del juego.

La tarde estuvo repleta de presentaciones por parte de las cuatro organizaciones asociadas, momentos de diversión y, por supuesto, networking.

El tema principal de la tarde fue el SERIOUS GAME de INSPIRE.

El objetivo principal del SERIOUS GAME de INSPIRE es INSPIRAR a los jóvenes para que formen sus propias empresas sociales, identificando el papel clave que pueden desempeñar en un equipo.

Mientras jugaban, se evaluaron las personalidades, habilidades y características de los participantes en la conferencia para darles comentarios sobre su papel individual en un equipo de jóvenes visionarios y cómo desarrollar sus habilidades.

El juego supuso un reto para los participantes en la conferencia:

- competir en una iniciativa social que abordara unos ODS concretos, y
- superar los retos existentes de los jóvenes y/o viejos emprendedores.