



MULTIPLIER EVENT IN CYPRUS

The INSPIRE project's team met in Cyprus after two years of hard work to present the project's outcomes and meet with people passionate about social entrepreneurship.

The Conference took place on November 25th at the heart of Nicosia, Cyprus. It provided the participants with plenty of knowledge related to the project's deliverable, specifically, the INSPIRE SERIOUS GAME.



During the Conference, the participants had the chance to play the INSPIRE SERIOUS GAME and engaged in a fruitful discussion with the developers of the game.

The evening was full of presentations by the four partner organisations, fun times, and, of course, networking.



The evening's main topic of discussion was the INSPIRE SERIOUS GAME.

The main aim of INSPIRE SERIOUS GAME is to INSPIRE young people to engage in Social Entrepreneurship by identifying the key role they can play in a team.

While playing, the conference participants' personalities, skills, and characteristics were assessed to give them back feedback on their role individually in a team of young envisioners and how to develop their skills.



The game challenged the conference participants

- to compete in a social initiative addressing specific SDGs, and
- to overcome existing challenges of young or/and old entrepreneurs.



Stay Tuned for the Conferences in Greece and Spain During January 2022





EVENTO MULTIPLICADOR EN CHIPRE

El equipo del proyecto INSPIRE se reunió en Chipre tras dos años de duro trabajo para presentar los resultados del proyecto y reunirse con personas apasionadas por el emprendimiento social.

La conferencia tuvo lugar el 25 de noviembre en el corazón de Nicosia, Chipre. Proporcionó a los participantes muchos conocimientos relacionados con el producto del proyecto, en concreto, el SERIOUS GAME de INSPIRE.



Durante la conferencia, los participantes tuvieron la oportunidad de jugar al SERIOUS GAME de INSPIRE y entablaron un provechoso debate con los desarrolladores del juego.

La tarde estuvo repleta de presentaciones por parte de las cuatro organizaciones asociadas, momentos de diversión y, por supuesto, networking.



El tema principal de la tarde fue el **SERIOUS GAME** de INSPIRE.

El objetivo principal del **SERIOUS GAME** de INSPIRE es **INSPIRAR** a los jóvenes para que se dediquen al emprendimiento social identificando el papel clave que pueden desempeñar en un equipo.

Mientras jugaban, se evaluaron las personalidades, habilidades y características de los participantes en la conferencia para darles comentarios sobre su papel individual en un equipo de jóvenes visionarios y cómo desarrollar sus habilidades.



El juego supuso un reto para los participantes en la conferencia

- ➔ ser parte de una iniciativa social en la que se abordan los ODS, y
- ➔ superar los retos existentes de los jóvenes y/o viejos emprendedores.



Éstate al tanto de las conferencias en Grecia y España durante enero de 2022

